

Jak nejrychleji napsat svůj první dokument v L^AT_EXu

Petr Sadovský a kolektiv

Obsah

1 První dokument	2
1.1 Předdefinované styly dokumentu	3
1.2 Nadpisy	3
1.3 Komentáře	4
1.4 Pomlčky	4
2 Písma	4
2.1 Velikost písma	4
2.2 Řez písma	5
3 Prostředí	5
3.1 Seznamy	6
3.2 Výčty	6
3.3 Prostředí <code>verbatim</code>	7
3.4 Prostředí <code>flushleft</code>	7
3.5 Prostředí <code>flushright</code>	7
3.6 Prostředí <code>center</code>	7
4 Sazba matematických vzorců	7
4.1 Sazba vzorců v textu	8
4.2 Sazba vzorců na střed dokumentu	8
4.3 Zápis matematických vzorců	9
4.3.1 Mocniny a indexy	9
4.3.2 Zlomky	9
4.3.3 Odmocniny	9
4.3.4 Vektory	9
4.3.5 Suma, integrál	10
5 Tabulky	10
5.1 Prostředí <code>tabular</code>	10
5.2 Prostředí <code>table</code>	11
6 Vkládání obrázků	11

Asi již víte, že $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ i $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ formátují text na základě escape sekvencí tedy příkazů, které se vpisují do textu (podobně jako HTML či spíše XML). Jednotlivé bloky na které má být daný příkaz aplikován jsou uzavřeny ve složených závorkách.

V $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ u jsou pak definována různá prostředí pro sazbu se speciálními požadavky, jako jsou libovolná zarovnání, sloupce, verše ap. Text, na který mají být tato prostředí aplikována se uvozuje podobně jako v Pascalu příkazy `begin` a `end`. O tom však až později.

1 První dokument

Každý dokument, který napíšete v $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ u má hlavičku a v ní patřičné definice a tělo uvozené příkazy `begin` a `end`. Cokoli je napsáno mimo hlavičku a tělo nebude ve výsledném dokumentu vidět.

Příklad:

```
\documentclass[czech,a4paper,12pt]{article}
\usepackage{babel}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage[cp1250]{inputenc}

\begin{document}

Zde bude celý text mého prvního dokumentu.

\end{document}
```

Vysvětlení jednotlivých příkazů

- `\documentclass[czech,a4paper,12pt]{article}`
Tímto příkazem překladači říkáte, že tady začíná váš dokument, je psán v českém jazyce, na papír formátu A4, a že má použít velikost písma 12 bodů. Parametr `article` specifikuje, že dokument vyjde ze třídy pro psaní článků. To znamená, že je již přednastaveno formátování nadpisů, okraje stránky ap.
- `\usepackage{babel}`
Balíček „babel“ vám poskytne podporu pro sazbu ve všech evropských jazycích používajících latinku. Umožňuje též sazbu vícejazyčných dokumentů, kde se každá část řídí pravidly daného jazyka.
- `\usepackage[T1]{fontenc}`
K tomu, abyste mohli použít vzory pro dělení slov, je potřeba použít fonty, které neskládají akcentované znaky ze dvou znaků např. háček

a písmeno, ale obsahují již české znaky. Standardně je to splněno pro fonty, které mají tzv. T1 kódování.

- `\usepackage[cp1250]{inputenc}`
Poslední řádek hlavičky umožní \LaTeX u zjistit, v jakém kódování je váš dokument.
- `\begin{document}`
Tento příkaz otvírá tělo dokumentu. Hned za ním následuje text, který již bude vysázen.
- `\end{document}`
Tento příkaz ukončí dokument.

1.1 Předdefinované styly dokumentu

Je zřejmé, že jinak vypadá dopis, článek, zpráva, či kniha. Proto \LaTeX obsahuje několik předdefinovaných stylů nebo-li tříd, které se uvádějí v povinném úvodním příkazu `\documentclass[volitelné parametry]{třída}`.

K dispozici jsou tyto standardní třídy:

article – třída pro psaní článků,

report – třída pro zprávu,

book – třída pro psaní knih,

letter – třída pro dopisy,

slides – třída pro průsvitné fólie.

1.2 Nadpisy

Nejčastěji používanou třídou je třída **article**. V ní a nejen v ní můžete využít pro nadpisy tyto příkazy:

- `\section{Název kapitoly}`,
- `\subsection{Název podkapitoly}`,
- `\subsubsection{Název podpodkapitoly}`,

Všechny nadpisy budou automaticky číslovány. Pokud chcete, aby kapitoly číslovány nebyly, použijte příkazy s hvězdičkou.

- `\section*{Název kapitoly}`,
- `\subsection*{Název podkapitoly}`,
- `\subsubsection*{Název podpodkapitoly}`,

1.3 Komentáře

Narozdíl od jiných editorů, \LaTeX umožňuje přímo v textu zápis komentářů. Pokud potřebujete v dokumentu něco napsat, ale nechcete tento text mít ve výsledném dokumentu, stačí ho umístit za znak $\%$.

Příklad:

Text obsažený v dokumentu, $\%$ text komentáře, další text obsažený v dokumentu. Text obsažený v dokumentu, další text obsažený v dokumentu.

1.4 Pomlčky

\LaTeX zná tři druhy pomlček, přičemž v češtině si vystačíme pouze se dvěma typy:

- Krátká pomlčka nebo-li rozdělovník (např.: ... nebo-li ...). Tato pomlčka se vytvoří jednoduše (-).
- Střední pomlčka nebo-li spojovník (např.: ... str.15–20 ...). Tato pomlčka se vysází tak, že ve zdojovém textu zapíšete dvě pomlčky za sebou (--).

2 Písma

\LaTeX používá písma poněkud jiným způsobem, než je tomu u programů typu MS Word. V typograficky propracovaných dokumentech nebývají kombinovány různé fonty. Častěji se u jednoho fontu volí jeho řezy.

2.1 Velikost písma

Velikostí písem je v \LaTeX u celá řada. Pokud chcete aplikovat příkaz měnící velikost textu na určitou větu, uzavřete ji do závorek uvnitř kterých bude příkaz platit.

Příklad:

Text s normální velikostí písma. $\{\text{\LARGE}$ Text napsaný velkými písmeny. $\}$ Opět text s normální velikostí písma. Text s normální velikostí písma. Text napsaný velkými písmeny. Opět text s normální velikostí písma.

Příkazy pro změnu velikosti textu jsou tyto:

- \tiny — PÍSMO, písmo (5 bodů)
- \scriptsize — PÍSMO, písmo (7 bodů)

- `\footnotesize` — PÍSMO, písmo (8 bodů)
- `\small` — PÍSMO, písmo (9 bodů)
- `\normalsize` — Písmo, písmo – normální velikost (10 bodů)
- `\large` — PÍSMO, písmo (12 bodů)
- `\Large` — PÍSMO, písmo (14 bodů)
- `\LARGE` — PÍSMO, písmo (17 bodů)
- `\huge` — PÍSMO, písmo (20 bodů)
- `\Huge` — PÍSMO, písmo (25 bodů)

2.2 Řez písma

Pro jeden font je v \LaTeX u definováno mnoho řezů písma. Použití řezů v sazbě je daleko vhodnější, než kombinovat různé fonty. Opět se text s příkazem uzavírá do složených závorek.

- `\rm` — Normální písmo,
- `\it` — *Kurzíva*,
- `\bf` — **Polotučné**,
- `\sl` — *Skloněné*,
- `\sf` — Bezpatkové,
- `\sc` — KAPITÁLKY,
- `\tt` -- Strojopis,
- `\em` — *Zdůrazněné písmo - v \LaTeX u standardně kurzíva.*

3 Prostředí

V \LaTeX u je definováno mnoho nejrůznějších prostředí. Jak je možné tato prostředí použít, je vidět v následujících podkapitolách.

3.1 Seznamy

Seznamy se tvoří pomocí prostředí `itemize`. Toto prostředí se uvozuje standardně direktivami `\begin{itemize}` a `\end{itemize}`. Jako položka, která tvoří v seznamu odrážky, se používá klíčové slovo `\item`.

Příklad:

<code>\begin{itemize}</code>	• První položka
<code>\item První položka</code>	
<code>\item Druhá položka</code>	• Druhá položka
<code>\item Třetí položka</code>	
<code>\end{itemize}</code>	• Třetí položka

Samozřejmě je také možné řazení seznamů do sebe.

- První položka
- Druhá položka
 - První podpoložka
 - * První podpodpoložka
 - Druhá podpoložka
 - * První podpodpoložka
 - * Druhá podpodpoložka
 - První podpodpodpoložka
 - Druhá podpodpodpoložka
 - Třetí podpodpodpoložka
 - * Třetí podpodpoložka
- Třetí položka

3.2 Výčty

Výčty se tvoří naprosto stejně snadno jako seznamy. Pro vytvoření výčtu se používá prostředí `enumerate`. Je uvozeno direktivami `\begin{enumerate}` a `\end{enumerate}`. Jako položka, která tvoří v seznamu čísla – odrážky, se používá klíčové slovo `\item`.

1. První položka
2. Druhá položka
 - (a) První podpoložka
 - i. První podpodpoložka
 - (b) Druhá podpoložka

- i. První podpodpoložka
- ii. Druhá podpodpoložka
 - A. První podpodpodpoložka
 - B. Druhá podpodpodpoložka
 - C. Třetí podpodpodpoložka
- iii. Třetí podpodpoložka

3. Třetí položka

3.3 Prostředí verbatim

Prostředí `verbatim` slouží pro přímou sazbu textu. Standardně je volen strojopisný řez písma, tedy každý znak má stejnou šířku.

Toto prostředí lze s výhodou použít například pro výpisy programů.

3.4 Prostředí flushleft

Prostředí `flushleft` umožňuje vysázet text zarovnaný doleva, stejně jako je tomu v tomto případě. Při bližším zkoumání pravého okraje je možné zjistit, že řádky nekončí v zákrytu. Nevejde-li se text na jeden řádek, \LaTeX jej zalomí stejně jako by jste psali na stroji. První řádek odstavce není v tomto prostředí odsazený a neprovádí se dělení slov.

3.5 Prostředí flushright

Prostředí `flushright` umožňuje vysázet text zarovnaný doprava k pravému okraji. Příkladem může být adresa.

Jan Novák
Masarykova 27
602 00 Brno – Královo Pole

3.6 Prostředí center

Prostředí `center` zarovná text na středovou osu. Pokud nepoužijeme příkaz pro zalomení řádku `\\` určí \LaTeX řádkové zlomy sám podle sebe. V tomto prostředí, stejně jako u obou předchozích, se nerozdělují slova.

4 Sazba matematických vzorců

Pro sazbu matematických výrazů a vzorců slouží několik prostředí. Před vlastní sazbou je důležité se s nimi seznámit.

4.1 Sazba vzorců v textu

Pro sazbu vzorců v textu existuje několik příkazů, které uvozují a ukončují prostředí `math`. Jeho použití vidíte v následujícím příkladu.

Příklad:

Rovnice `\begin{math} y=kx+q \end{math}` představuje rovnici přímky, kde `\begin{math}k\end{math}` je směrnice. Rovnice $y = kx + q$ představuje rovnici přímky, kde k je směrnice.

Pro stejný výsledek lze použít i zkrácený zápis.

Příklad:

Rovnice `$y=kx+q$` představuje rovnici přímky, kde `k` je směrnice. Rovnice $y = kx + q$ představuje rovnici přímky, kde k je směrnice.

4.2 Sazba vzorců na střed dokumentu

Sazbu vzorců zarovnaných na střed dokumentu lze docílit použitím prostředí `displaymath`.

Příklad:

```
\begin{displaymath}
y=kx+q
\end{displaymath}
```

Tento zápis způsobí vysázení vzorce zarovnaného na střed dokumentu.

$$y = kx + q$$

Naprosto stejný výsledek jako `\begin{displaymath}` má použití direktivy `$$`. Tato značka se používá pro označení jak začátku tak i ukončení `\end{displaymath}` matematického prostředí. Její původ je přímo v `TeX`.

Pro psaní číslovaných rovnic použijte prostředí `equation`.

Příklad:

```
\begin{equation}
y=kx+q
\end{equation}
```

Tento zápis způsobí vysázení vzorce zarovnaného na střed dokumentu a jeho automatické očíslování.

$$y = kx + q \tag{1}$$

4.3 Zápis matematických vzorců

Z obrovských možností, kterými L^AT_EX disponuje v oblasti matematické sazby, byly vybrány jen ty nejdůležitější případy. Se znalostí těchto příkazů jste schopni zapsat prakticky všechny vzorce či výpočty, se kterými se ve fyzikálním praktiku setkáte.

4.3.1 Mocniny a indexy

```
$$
x_n, y_1, F_{xy}
x^2, y^n, z^{(x+y)}
y=x^2, y''=2
$$
```

x_n, y_1, F_{xy}
 $x^2, y^n, z^{(x+y)}$
 $y = x^2, y'' = 2$

4.3.2 Zlomky

V textu lze použít i složený zlomek $1\frac{1}{2}$. Jeho zápis vypadá takto:

```
$\frac{1}{2}$.
```

```
$$
\frac{x^{2a}}{k+1}
x^{\frac{2}{k+1}} x^{1/2}
$$
```

$\frac{x^{2a}}{k+1}$
 $x^{\frac{2}{k+1}} x^{1/2}$

4.3.3 Odmocniny

```
$$
\sqrt{x}, \sqrt{x^2+\sqrt{y}}
\sqrt[3]{2}, \sqrt[10]{(x^2+y^2)}
$$
```

$\sqrt{x}, \sqrt{x^2 + \sqrt{y}}$
 $\sqrt[3]{2}, \sqrt[10]{(x^2 + y^2)}$

4.3.4 Vektory

```
$$
\vec{a}, \overrightarrow{AB}
\vec{a}, \overrightarrow{AB}
$$
```

$\vec{a}, \overrightarrow{AB}$
 $\vec{a}, \overrightarrow{AB}$

5.2 Prostředí table

Tabulky jsou tzv. plovoucí objekty. To znamená, že nejsou obvykle umístěny tam, kde jsou umístěny ve zdrojovém textu, ale \LaTeX je umístí na jiné vhodné místo (např. na začátek stránky).

Tabulka nemůže být rozdělena na více stránek. Nepovinný argument (v hranatých závorkách) určuje, kam \LaTeX tabulku umístí. Písmenka v tomto nepovinném argumentu lze kombinovat podle preference umístění a jejich význam je následující:

h – na místě, kde se nachází prostředí `table`,

t – na začátku další stránky,

b – na konec stránky,

p – na zvláštní stránku, kde budou jen plovoucí objekty tedy obrázky a tabulky.

Dokumenty vytvořené ve stylu `report` a `article` používají standardně umístění `tbp`. Příkaz `\centering` zajistí vycentrování textu v prostředí.

Příklad:

```
\begin{table}[htb]
\centering
\begin{tabular}{|l||c|c|c|c|}\hline
$U$ [V] & 10 & 20 & 30 & 40\\
\hline
$I$ [mA] & 1 & 2 & 3 & 4\\
\hline
\end{tabular}
\caption{Popis k tabulce}
\end{table}
```

U [V]	10	20	30	40
I [mA]	1	2	3	4

Tabulka 1: Popis k tabulce

6 Vkládání obrázků

\LaTeX umožňuje vkládat pouze obrázky ve formátu EPS (tedy soubory *.eps). Pokud chcete vkládat obrázky ve formátu JPEG, použijte pro překlad $\text{PDF}\LaTeX$.

Pro vkládání obrázků je nutné připojit k dokumentu balíček určený pro práci s obrázky. Ten se připojí příkazem `\usepackage{graphicx}` uvedeným za hlavičkou dokumentu. Příkazová sekvence, která zajistí vložení obrázku s komentářem je vidět v následujícím příkladu. Významy jednotlivých příkazů jsou stejné jako u prostředí `tabular`.

Příklad:

```
\begin{figure}[htb]
\centering\includegraphics[width=0.5\hsize]{JmenoSouboru}
\caption{Popis k obrázku}
\end{figure}
```



Obrázek 1: Popis k obrázku

Závěr

Doufáme, že vám tento text posloužil jako rychlý manuál ke zvládnutí základů práce v \LaTeX . Vznikal poněkud rychle před začátkem semestru, aby vám byl během studia k dispozici. Proto se omlouváme za případné nedokonalosti. Pokud najdete nějaké chyby, nebo budete-li mít připomínky k textu, napište nám.

Kontakt

e-mail: petrsad@feec.vutbr.cz

Poděkování

Rád bych poděkoval všem kolegům, kteří se na přípravě tohoto a dalších textů či šablon pro \LaTeX a fyzikální praktikum podíleli.